

Zasady Konkursu „Forgotten Lab”

§1 Organizator

Organizatorem Konkursu „Forgotten Lab” („Konkurs”) jest Nokia Solutions and Networks Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Rodziny Hiszpańskich 8, 02-685 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000265262, NIP 113-26-39-219, REGON 140718341, BDO 000128704, kapitał zakładowy w wysokości 27.900.000,00 zł („Organizator”).

§2 Cel i Uczestnicy

1. Celem Konkursu jest szerzenie i rozwijanie wiedzy programistycznej i telekomunikacyjnej wśród studentów Politechniki Wrocławskiej, którzy dokonali prawidłowego zgłoszenia udziału w Konkursie („Uczestnicy”). Dodatkowo, Uczestnicy będący laureatami Konkursu zostaną zaproszeni do wzięcia udziału w procesach rekrutacyjnych prowadzonych przez Organizatora, o ile wyrażą na to zgodę w formularzu zgłoszeniowym.
2. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, posiadające adres do doręczeń na terenie Rzeczypospolitej Polskiej. Z uczestnictwa w Konkursie wyłączone są osoby pozostające w stosunku pracy lub w stosunku cywilno-prawnym z Organizatorem.
3. Udział w Konkursie jest osobisty, nieodpłatny i dobrowolny. Niedopuszczalne jest dokonanie zgłoszenia lub udziału w Konkursie przez osobę trzecią. Organizator nie pokrywa ani nie zwraca kosztów udziału w Konkursie. Konkurs ma charakter naukowo-edukacyjny.

§3 Termin Konkursu i warunki zgłoszenia

1. Konkurs zostanie przeprowadzony w terminie 03-08.11.2021 r. Konkurs rozpocznie się w dniu 03.11.2021 o godz. 11:00, a zakończy w dniu 8 listopada 2021 r. 15:00.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest rejestracja Uczestnika poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny pod adresem <https://nokiawroclaw.pl/forgotten-lab/> z wykorzystaniem e-maila poczty studenckiej Politechniki Wrocławskiej w domenie student.pwr.edu.pl
3. Rejestracja Uczestnika wymaga podania adresu e-mail oraz wybranej nazwy użytkownika (nickname), a także udzielenia zgody na niniejsze zasady Konkursu („Zasady Konkursu”), Regulamin udziału w bezpłatnych wydarzeniach on-line („Regulamin”), Polityce Prywatności Nokia oraz udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu rejestracji i udziału w Konkursie. Regulacje te są dostępne do pobrania w trakcie wypełniania zgłoszenia.
4. Opcjonalnie Uczestnik może wyrazić zainteresowanie wzięciem udziału w obecnych i przyszłych procesach rekrutacyjnych prowadzonych przez Organizatora oraz zgodę na kontakt i przetwarzanie danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym w tych celach.
5. Uczestnicy, którzy dokonali prawidłowego zgłoszenia do Konkursu, niezwłocznie otrzymają za pośrednictwem wiadomości e-mail link do zalogowania się na Konkurs w dniu jego rozpoczęcia.

§4 Miejsce Konkursu i warunki techniczne

1. Konkurs organizowany jest w formie wydarzenia online za pośrednictwem przeglądarki internetowej (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge).
2. Szczególne warunki i zalecenia techniczne dla udziału w Konkursie są następujące:
 - 2.1. Komputer z zainstalowaną przeglądarką internetową w najświeższej dostępnej wersji - Google Chrome, Mozilla Firefox lub Microsoft Edge wyposażony w ekran o minimalnej rozdzielczości 1600x900 oraz głośniki/słuchawki.
 - 2.2. Stabilne i szybkie łącze internetowe, minimum 1Mbit/s.
 - 2.3. Włączona pełna obsługa JavaScript.

§5 Przebieg Konkursu

1. Konkurs jest zorganizowany w formie wirtualnego pokoju zagadek (wirtualny Escape Room).
2. Celem Uczestnika jest jak najszybsze rozwiązanie zadań znajdujących się w wirtualnym pokoju zagadek i jego opuszczenie najpóźniej w ostatnim dniu Konkursu. Czas każdego zadania jest liczony osobno i Uczestnik może zrobić przerwę po zakończeniu danego zadania.
3. O wygranej w Konkursie decyduje klasyfikacja punktowa. Nagradzanych jest pierwszych dziesięć miejsc (tj. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 miejsce).
4. Punkty naliczane są za każde wykonane zadanie osobno na podstawie informacji systemowej i odpowiadają naliczonemu czasowi w sekundach. W przypadku remisu (takiej samej liczby uzyskanych punktów przez więcej niż jednego Uczestnika) rozstrzygający jest czas przesłania rozwiązania wszystkich zadań konkursowych (tj. Uczestnik, który wcześniej opuścił wirtualny pokój zagadek).
5. Uczestnicy do rozwiązywania zadań mogą wykorzystywać dowolny język programowania, powszechnie dostępne i legalne biblioteki oraz dowolne rozwiązania technologiczne z zastrzeżeniem obowiązku poszanowania praw własności intelektualnej osób uprawnionych.
6. Zabronione jest stosowanie wszelkich technik hakerskich pod rygorem wykluczenia Uczestnika z Konkursu przez Organizatora.
7. Dodatkowo każdy Uczestnik może wziąć udział w anonimowej ankiecie celem oceny Konkursu. Wypełnienie ankiety jest dobrowolne i nie wpływa na wyniki Konkursu.

§6 Nagrody w Konkursie

1. Zwycięzcom Konkursu są przyznawane następujące nagrody:

Miejsce	Nagroda	Wartość
I miejsce	Konsola Sony PlayStation 5, Digital Edition	3666,99 zł
II miejsce	Hulajnoga elektryczna, Motus Scooty 10	1999 zł
III miejsce	Konsola Nintendo Switch Lite	999 zł
IV-X miejsce	Pakiety gadżetów Nokia	200 zł

2. W terminie nie później niż w ciągu 30 dni od zakończenia Konkursu nastąpi podsumowanie i publikacja zwycięskich wyników. W tym samym terminie laureaci zostaną powiadomieni przez Organizatora o przyznaniu nagrody drogą elektroniczną.
3. Za nagrody rzeczowe w Konkursie nie przysługuje ekwiwalent pieniężny. Laureat Konkursu nie może żądać wymiany nagrody na inną nagrodę, ani zastrzegać żadnych szczególnych właściwości poszczególnych nagród, a także nie może przenieść prawa do uzyskania Nagrody na osoby trzecie.
4. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że uzyskanie nagrody może podlegać opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych, którego płatnikiem jest Organizator. W takiej sytuacji do nagrody rzeczowej zostanie dodana nagroda pieniężna w kwocie odpowiadającej kwocie należnego podatku, która zostanie w całości przeznaczona na jego zapłatę z tytułu wygranej. Uczestnik jest zobowiązany podać Organizatorowi dodatkowe dane osobowe wymagane do prawidłowego wypełnienia właściwych formularzy podatkowych i rozliczenia tego podatku.
5. Nagrody zostaną wysłane laureatom przesyłką kurierską nie później niż w terminie 30 dni od daty otrzymania danych do wysyłki nagród, oraz w razie takiej konieczności danych niezbędnych do rozliczenia podatku dochodowego od osób fizycznych.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości wysłania nagrody wskutek braku lub podania nieprawidłowych danych do wysyłki lub danych niezbędnych do rozliczenia podatkowego nagrody. W takiej sytuacji nagroda przepada i Uczestnikowi zostanie wysłana stosowna informacja e-mail.

§7 Kontakt

1. We wszelkich sprawach związanych z Konkursem należy się kontaktować z Organizatorem na adres e-mail: forgotten-lab@nokiawroclaw.pl

2. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że w sprawach organizacyjnych związanych z Konkursem (np. przypomnienie o udziale w Konkursie, informacja o przyznaniu nagród, prośba o dodatkowe dane w celu przekazania nagrody) Organizator będzie kontaktował się z Uczestnikiem na podany w zgłoszeniu adres e-mail Uczestnika.

§8 Prawa własności intelektualnej

1. Uczestnik oświadcza i zapewnia, że rozwiązanie zadań nie będzie naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich oraz że przyjmuje na siebie pełną odpowiedzialność z tytułu jakichkolwiek roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Organizatora a dotyczących rozwiązania zadań. Uczestnik zwalnia z odpowiedzialności Organizatora w tym zakresie.
2. Uczestnik udziela Organizatorowi prawa do korzystania z utworów stworzonych w wyniku rozwiązania zadań w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Konkursu, do zachowywania utworów w pamięci komputera i sporządzanie kopii takich utworów w całości lub w części dowolnymi środkami i w dowolnej formie na czas przeprowadzenia Konkursu i 6 miesięcy od jego zakończenia.

§9 Postanowienia końcowe

1. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konkursie w każdym czasie zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie. Wycofanie się Uczestnika z udziału w Konkursie jest równoznaczne z nieuwzględnieniem przy wyłanianiu laureatów Konkursu.
2. Naruszenie przez Uczestnika Zasad Konkursu, Regulaminu, Polityki Prywatności Nokia lub powszechnie obowiązujących przepisów prawa skutkować będzie wykluczeniem z Konkursu.
3. Organizator Konkursu zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian do niniejszych Zasad Konkursu (także w trakcie trwania Konkursu), przedłużenia lub skrócenia okresu Konkursu lub jego odwołania z ważnych powodów.
4. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszych Zasadach Konkursu (w tym odnośnie zasad przetwarzania danych osobowych) mają zastosowanie postanowienia Regulaminu udziału w bezpłatnych wydarzeniach on-line, Polityki Prywatności Nokia oraz przepisy powszechnie obowiązującego prawa.