

## Zasady Konkursu „Nokia Python Challenge”

### §1 Organizator

Organizatorem Konkursu „Nokia Python Challenge” („Konkurs”) jest Nokia Solutions and Networks Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Rodziny Hiszpańskich 8, 02-685 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000265262, NIP 113-26-39-219, REGON 140718341, BDO 000128704, kapitał zakładowy w wysokości 27.900.000,00 zł („Organizator”).

### §2 Cel i Uczestnicy

1. Celem Konkursu jest szerzenie i rozwijanie wiedzy programistycznej wśród osób, które dokonały prawidłowego zgłoszenia udziału w Konkursie („Uczestnicy”). Dodatkowo, Uczestnicy mogą zostać zaproszeni do wzięcia udziału w procesach rekrutacyjnych prowadzonych przez Organizatora, o ile wyrażą na to zgodę w formularzu zgłoszeniowym.
2. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, posiadające adres do doręczeń na terenie Rzeczypospolitej Polskiej. Z uczestnictwa w Konkursie wyłączone są osoby pozostające w stosunku pracy lub w stosunku cywilno-prawnym z Organizatorem.
3. Udział w Konkursie jest osobisty, nieodpłatny i dobrowolny. Niedopuszczalne jest dokonanie zgłoszenia lub udziału w Konkursie przez osobę trzecią. Organizator nie pokrywa ani nie zwraca kosztów udziału w Konkursie. Konkurs ma charakter naukowo-edukacyjny.

### §3 Termin Konkursu i warunki zgłoszenia

1. Konkurs zostanie przeprowadzony w dniu 17.05.2022 r, w godzinach 18:00 – 19:30.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest rejestracja Uczestnika poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny pod adresem <https://forms.office.com/r/LYq27vj116> do 17.05.2022, do godziny 16:00.
3. W Konkursie może wziąć udział maksymalnie 100 Uczestników – o możliwości dołączenia decyduje pierwszeństwo dokonania rejestracji.
4. Rejestracja Uczestnika wymaga podania adresu e-mail oraz imienia i nazwiska, a także udzielenia zgody na niniejsze zasady Konkursu („Zasady Konkursu”), Regulamin udziału w bezpłatnych wydarzeniach on-line („Regulamin”), Polityce Prywatności Nokia oraz udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu rejestracji i udziału w Konkursie. Regulacje te są dostępne do pobrania w trakcie wypełniania zgłoszenia.
5. Opcjonalnie Uczestnik może wyrazić zainteresowanie wzięciem udziału w obecnych i przyszłych procesach rekrutacyjnych prowadzonych przez Organizatora oraz zgodę na kontakt i przetwarzanie danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym w tych celach.
6. W dniu 17.05.2022, do godziny 16:30, Uczestnik, który dokonał prawidłowego zgłoszenia do Konkursu, otrzyma za pośrednictwem wiadomości e-mail link do zalogowania się na Konkurs.
7. Uczestnik będzie mógł zalogować się na Konkurs do godziny 18:15 dnia Konkursu. O godzinie 18:16 link do zalogowania się wygaśnie.

### §4 Przebieg Konkursu

1. Konkurs organizowany jest w formie wydarzenia online za pośrednictwem platformy Codility. Warunki korzystania z Codility dostępne są pod adresem <https://www.codility.com/terms-of-service>.
2. Celem Uczestnika jest wykonanie zadań konkursowych, które dotyczą kompetencji związanych z rolą Python Developer.
3. O wygranej w Konkursie decyduje klasyfikacja punktowa. Punkty za wykonanie zadań są przyznawane na podstawie poprawności. Nagradzane jest pierwsze miejsce.

4. W sytuacji uzyskania przez Uczestników takiej samej ilości poprawnych odpowiedzi, decydujący będzie czas ukończenia zadań konkursowych.
5. Zabronione jest stosowanie wszelkich technik hackerskich pod rygorem wykluczenia Uczestnika z Konkursu przez Organizatora.

## §5 Nagrody w Konkursie

1. Zwycięzcy Konkursu jest przyznawana nagroda:

Miejsce	Nagroda	Wartość
I miejsce	Karta podarunkowa " <a href="#">Katalog marzeń</a> "	1000 zł

2. W terminie nie później niż w ciągu 30 dni od zakończenia Konkursu nastąpi podsumowanie i publikacja zwycięskiego wyniku. W tym samym terminie laureat zostanie powiadomiony przez Organizatora o przyznaniu nagrody drogą elektroniczną.
3. Za nagrody rzeczowe w Konkursie nie przysługuje ekwiwalent pieniężny. Laureat Konkursu nie może żądać wymiany nagrody na inną nagrodę, ani zastrzegać żadnych szczególnych właściwości poszczególnych nagród, a także nie może przenieść prawa do uzyskania Nagrody na osoby trzecie.
4. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że uzyskanie nagrody może podlegać opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych, którego płatnikiem jest Organizator. W takiej sytuacji do nagrody rzeczowej zostanie dodana nagroda pieniężna w kwocie odpowiadającej kwocie należnego podatku, która zostanie w całości przeznaczona na jego zapłatę z tytułu wygranej. Uczestnik jest zobowiązany podać Organizatorowi dodatkowe dane osobowe wymagane do prawidłowego wypełnienia właściwych formularzy podatkowych i rozliczenia tego podatku.
5. Nagroda zostanie wysłana laureatowi przesyłką elektroniczną (w formie pliku PDF) nie później niż w terminie 30 dni od daty otrzymania danych do wysyłki nagród, oraz w razie takiej konieczności danych niezbędnych do rozliczenia podatku dochodowego od osób fizycznych.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości wysłania nagrody wskutek braku lub podania nieprawidłowych danych do wysyłki lub danych niezbędnych do rozliczenia podatkowego nagrody. W takiej sytuacji nagroda przepada i Uczestnikowi zostanie wysłana stosowna informacja e-mail.

## §6 Kontakt

1. We wszelkich sprawach związanych z Konkursem należy się kontaktować z Organizatorem na adres e-mail: [recruitment.wroclaw@nokia.com](mailto:recruitment.wroclaw@nokia.com)
2. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że w sprawach organizacyjnych związanych z Konkursem (np. przypomnienie o udziale w Konkursie, informacja o przyznaniu nagród, prośba o dodatkowe dane w celu przekazania nagrody) Organizator będzie kontaktował się z Uczestnikiem na podany w zgłoszeniu adres e-mail Uczestnika.

## §7 Prawa własności intelektualnej

1. Uczestnik oświadcza i zapewnia, że rozwiązanie zadań nie będzie naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich oraz że przyjmuje na siebie pełną odpowiedzialność z tytułu jakichkolwiek roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Organizatora a dotyczących rozwiązania zadań. Uczestnik zwalnia z odpowiedzialności Organizatora w tym zakresie.
2. Uczestnik udziela Organizatorowi prawa do korzystania z utworów stworzonych w wyniku rozwiązania zadań w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Konkursu, do zachowywania utworów w pamięci komputera i sporządzanie kopii takich utworów w całości lub w części dowolnymi środkami i w dowolnej formie na czas przeprowadzenia Konkursu i 6 miesięcy od jego zakończenia.

## §8 Postanowienia końcowe

1. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konkursie w każdym czasie zgodnie z zasadami określonymi Regulaminie. Wycofanie się Uczestnika z udziału w Konkursie jest równoznaczne z nieuwzględnieniem przy wyłanianiu laureatów Konkursu.
2. Naruszenie przez Uczestnika Zasad Konkursu, Regulaminu, Polityki Prywatności Nokia lub powszechnie obowiązujących przepisów prawa skutkować będzie wykluczeniem z Konkursu.
3. Organizator Konkursu zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian do niniejszych Zasad Konkursu (także w trakcie trwania Konkursu), przedłużenia lub skrócenia okresu Konkursu lub jego odwołania z ważnych powodów.
4. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszych Zasadach Konkursu (w tym odnośnie zasad przetwarzania danych osobowych) mają zastosowanie postanowienia Regulaminu udziału w bezpłatnych wydarzeniach on-line, Polityki Prywatności Nokia oraz przepisy powszechnie obowiązującego prawa.